

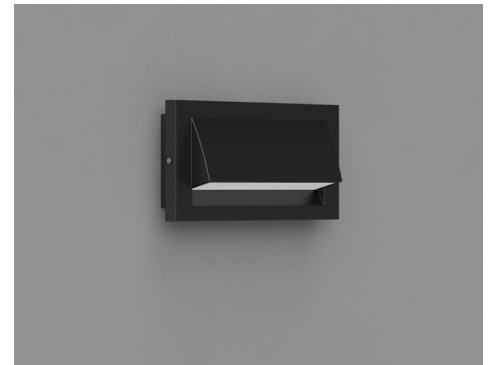


Art.-Nr: ZAW418WL-AZ-COOLIP54
Sicherheitsleuchte Einzelbatterie
Wandaufbau, 8 h, IP65, Zink-Druckguss, Anthrazit,
Auslagerung der Elektronik bzw. des Akkus

Robuste Wand-Aufbauleuchte aus Zink-Druckguss zur Ausleuchtung der Flucht- und Rettungswege.

Im Besonderen geeignet, um am Ausgang und außerhalb des Gebäudes bis zu einem sicheren Bereich die Flucht- und Rettungswege auszuleuchten. Die Abstrahlcharakteristik verteilt das Licht parallel zur Wand.

Kabellose zentrale Steuerung und Überwachung für große Installationen von bis zu 50.000 Leuchten mit Wireless Professional. Die Kennzeichnung "COOL oder COOL IP54" steht für das Auslagern der Elektronik bzw. des Akkus. Dieser spezielle Aufbau ist so konzipiert, dass die Leuchte z.B. bei niedrigen Temperaturen zuverlässig funktioniert, während die Teile der Elektronik im temperierten Umfeld installiert sind. So wird eine stabile Leistung und eine lange Lebensdauer, selbst unter anspruchsvollen Bedingungen gewährleistet.



Mehr Informationen

www.rp-group.com/de/item/ZAW418WL-AZ-COOLIP54



TECHNISCHE DATEN

Leuchtentyp	Sicherheitsleuchte
Montageart	Wandaufbau
Piktogramm	Nein
Leuchtmittel	LED
Gehäusematerial	Zink-Druckguss
Gehäusefarbe	Anthrazit
Schutzart (IP)	IP65
Schlagfestigkeit (IK)	8
Zertifizierung	WEEE, CE, 5 Jahre Garantie, D-Zeichen
Schutzklasse	1
Versorgung	Einzelbatterie
Überwachung	Wireless Professional (WL)
Überbrückungszeit	8 h
Batterie	LiFePO4 3,2 V/3,3 Ah
Betriebsart	Bereitschaftsschaltung / Dauerschaltung



Eingangsspannung AC	230 V
Eingangsfrequenz	50 / 60 Hz
Eingangsspannung DC	- V
Leistung max.	5,3 W
Leistung DS	3,9 W
Leistung BS	1,5 W
Umgebungstemperatur DS	-25 °C bis 35 °C
Umgebungstemperatur BS	-25 °C bis 40 °C
Tiefe	315 mm
Breite	65 mm
Höhe	140 mm
Gewicht	2.1
Gewicht inkl. Verpackung	2.22
Anschlussquerschnitt	2.5 mm ²
Schalteingang	Ja
Notlichtblockierung	Nein
Batterieanschluss	Stecker
Dimmfunktion	Nein
Lichtstrom Netz	190 lm
Lichtstrom Not	190 lm
Zolltarifnummer	94056180
GTIN	4262483025147



TECHNISCHE ZEICHNUNG

