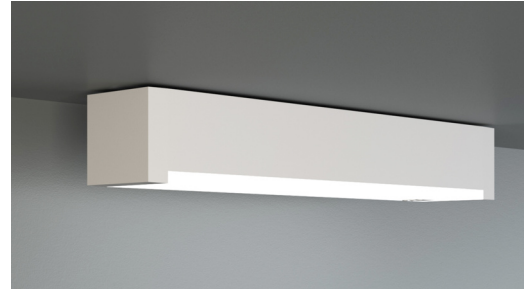




Rettungszeichen-/Sicherheitsleuchte Art.-Nr.: KBU018SC

LED-Rettungszeichen- / Sicherheitsleuchte nach DIN EN 60598-1, DIN EN 60598-2-22, DIN EN 7010 und DIN EN 1838.

Quaderförmiges Kunststoffgehäuse, dezent auf das Wesentliche reduzierte Leuchte. Modulare Bauform und Universalmontage zur Verwendung als Sicherheitsleuchte mit und ohne Einsatz der Piktogramme. Durch das modulare System kann die Leuchte jederzeit ohne Demontage und werkzeuglos zur Rettungszeichenleuchte umgebaut werden. Die Scheiben zur Montage der Piktogramme werden separat bestellt.



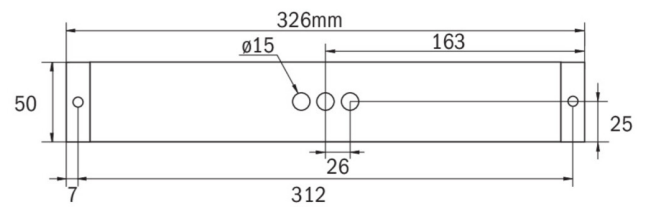
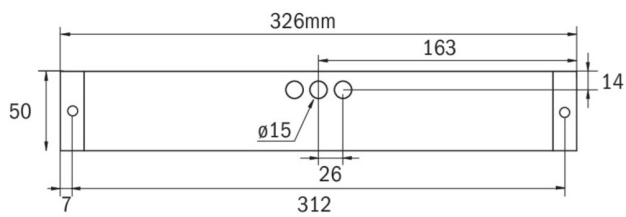
TECHNISCHE DATEN

Leuchtentyp	Rettungszeichen-/ Sicherheitsleuchten
Montageart	Universal
Erkennungsweite	14-30 m
Piktogramm	Einzeln n.A.
Leuchtmittel	LED
Gehäusematerial	Kunststoff
Farbe	RAL 9003
Schutzart IP	64
Schlagfestigkeitsgrad IK	5
Schutzklasse	2
Versorgung	Einzelbatterie
Überwachung	SC - SelfControl
Überbrückungszeit	8 h
Batterie	9,6V/2,0Ah NiMH
Betriebsart	DS/BS
Eingangsspannung AC	230 V
Eingangsfrequenz Hz	50 / 60 Hz
Leistung max.	6,7 W
Leistung DS	4,5 W
Leistung BS	0,35 W
Umgebungstemp. DS	-5 °C / 35 °C
Umgebungstemp. BS	-5 °C / 35 °C
Länge	326 mm



Breite	50 mm
Höhe	50 mm
Gewicht	0.62 kg
Gewicht inkl. Verp.	0.67 kg
Anschlussquerschnitt	2.5 mm
Schalteingang L'	Ja
Notlichtblockierung	Ja
Batterieanschluss	Stecker
Dimmfunktion	Ja
Lichtstrom Netz	220 lm
Lichtstrom Not	160 lm
Zolltarifnummer	94056120
Ursprungsland	Deutschland
EAN	4260123683474

TECHNISCHE ZEICHNUNG





ZUBEHÖR

KBK	- KB Scheibe EKW 14m inkl. Piktoset
KBM	- KB Scheibe EKW 22m inkl. Piktoset
KBG	- KB Scheibe EKW 30m inkl. Piktoset
AWX001	- Wandausleger weiß
KBE	- KB Einbaurahmen - ABS weiss
BALLPLX-KBE	- Ballschutzhaube 465x181x31mm inkl. Laschen
BALLPLX-KBS	- Ballschutzhaube 410x322x77mm inkl. Laschen
BALLPLX-KBU	- Ballschutzhaube 420x150x77mm inkl. Laschen
2PW-EB	- 2x PW - Pendel Weiß 500mm vorverdrahtet
2DW-EB	- 2x DW - Designpendel Baldachin
KBBE	- KB Unterputz- und Betoneinputzkasten
DSA	- Seilaufhängung (Standardlänge 1,5m)